

Documentation pas-keyboard

Version 1.02 – 22 mars 2015

Stéphane Pasquet

Sommaire

1	Introduction et installation	1
2	Appel de l'extension	2
3	Les commandes	2
4	Les paramètres	3
5	Suppléments	4
6	Mises à jour	5

1 Introduction et installation

L'extension pas-keyboard est conçue pour afficher des touches d'ordinateur. Bien sûr, il y a l'extension `keystroke`, mais le rendu me ne satisfaisait pas. C'est la raison pour laquelle j'ai eu envie de créer cette extension.

Cette extension charge automatiquement les extensions suivantes :

`tikz` (avec les bibliothèques : `calc`, `arrows`)

Sous Ubuntu, on pourra décompresser `pas-crosswords.zip` dans le répertoire :

```
./texlive/texmf-local/tex/latex/
```

de sorte à avoir :

```
./texlive/texmf-local/tex/latex/pas-keyboard/latex/pas-keyboard.sty
./texlive/texmf-local/tex/latex/pas-keyboard/doc/pas-keyboard.tex
./texlive/texmf-local/tex/latex/pas-keyboard/doc/pas-keyboard.pdf
./texlive/texmf-local/tex/latex/pas-keyboard/doc/doc.codes.tex
./texlive/texmf-local/tex/latex/pas-keyboard/doc/doc.styles.tex
```

Après installation, n'oubliez pas de taper la commande `texhash` dans le terminal pour mettre à jour la base de données des extensions.

Avec MikTeX (sous Windows) ou MacTeX (sous Mac OS), j'imagine que l'arborescence ressemble à ce qui est écrit précédemment.

2 Appel de l'extension

Afin d'imiter le mieux les touches d'un ordinateur, j'ai fait appel à la fonte `electrum` disponible sur la page :

<http://www.ctan.org/tex-archive/fonts/electrumadf/>.

Cependant, conscient des difficultés que pose la mise en place d'une telle fonte, j'ai décidé de faire appel à celle-ci uniquement sur l'appel d'une option. Ainsi, pour faire appel à cette police de caractères, l'extension devra être appelée avec l'option suivante :

```
1 \usepackage[electrum]{pas-keyboard}
```

Sans cette option, les caractères des touches seront mis en helvetica.

3 Les commandes

Voici une liste des différentes commandes :

Commandes	Résultats
<code>\key{M}</code>	
<code>\keyCTRL</code>	
<code>\keyUpArrow</code>	
<code>\keyDownArrow</code>	
<code>\keyLeftArrow</code>	
<code>\keyRightArrow</code>	
<code>\keyShift</code>	
<code>\keySHIFT</code>	
<code>\keyBack</code>	
<code>\keyBACK</code>	
<code>\keyEnter</code>	

<code>\keyTab</code>	
<code>\keyCapsOff</code>	
<code>\keyCapsOn</code>	
<code>\keySupInf</code>	
<code>\keySquare</code>	
<code>\keyEsc</code>	
<code>\keyHome</code>	
<code>\keyHOME</code>	
<code>\keyPgUp</code>	
<code>\keyPgDown</code>	

Bien entendu, vous pouvez mettre n'importe quelle lettre dans la commande `\key` :

```
1 \key{A}\key{B}\key{C}
```



4 Les paramètres

Vous avez la possibilité de changer les couleurs :

Nom	Correspondance	Valeur par défaut
touchColor	Fond des touches	<code>\definecolor{touchColor}{cmyk}{0,0,0,0}</code>
textColor	Texte des touches	<code>\definecolor{textColor}{cmyk}{1,1,1,1}</code>
drawColor	Contours des touches	<code>\definecolor{drawColor}{cmyk}{1,1,1,1}</code>
shadowColor	Ombre des touches	<code>\definecolor{shadowColor}{cmyk}{0.30,0.20,0.20,0}</code>
lightON	Couleur de la « diode » de la touche CAPS LOCK quand elle est active	<code>\definecolor{lightON}{cmyk}{0.81,0.11,1,0.02}</code>
lightOFF	Couleur de la « diode » de la touche CAPS LOCK quand elle est inactive	<code>\definecolor{lightOFF}{cmyk}{0.55,0.42,0.42,0.09}</code>

Vous pouvez donc changer la couleur de votre choix en la redéfinissant avec la commande `\definecolor`.

5 Suppléments

Vous pouvez insérer ce que vous souhaitez dans les touches, y compris des dessins comme le montre le script suivant :

```

1 \newcommand{\dessin}{\tikz{\clip (0,-0.1)
2 rectangle +(.4,.2);\draw (0,0) .. controls
3 (.2,.3) and (.3,-.3) .. (.4,.2);}}
4 \key{\dessin}

```



Mais vous n'êtes pas obligés d'insérer du code TikZ ; un code PST ou même une image est possible comme le montre le script suivant :

```

1 \key{\includegraphics[scale=0.5]{icone.png}}

```



Je vous rappelle que la commande `\includegraphics` s'emploie en ayant appelé l'extension `graphicx`.

6 Mises à jour

2013/10/03

Modification de la commande `\key` afin de centrer verticalement les touches sur la ligne courante.