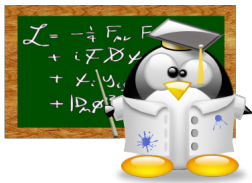


# Sommaire

Intervalle de fluctuation (rappel) . . . . .	2
Intervalle de fluctuation de fréquences aléatoires . . . . .	2
Trouver un intervalle convenable . . . . .	2
Prise de décision . . . . .	2



## Prérequis

- Intervalle de fluctuation (classe de Seconde)
- Loi binomiale

## Définition du problème

On dispose d'un dé cubique. On souhaite vérifier si ce dé est pipé ou non.

## Définition

*Intervalle de fluctuation (rappel)*

On considère un échantillon de taille  $n \geq 25$  dans lequel on observe un caractère précis dont la probabilité observée sur toute une population est  $p$  ( $0,2 \leq p \leq 0,8$ ).

La fréquence  $f$  du caractère observé est telle que :

$$f \in \left[ p - \frac{1}{\sqrt{n}} ; 1 + \frac{1}{\sqrt{n}} \right] .$$

Ainsi, en lançant notre dé 100 fois (par exemple) et en observant la fréquence d'apparition de la face « 1 » (par exemple), si cette fréquence est dans l'intervalle de fluctuation, nous pouvons considérer que le dé n'est pas pipé.

## Exemple

Supposons que la fréquence d'apparition de la face « 1 » est  $f = \frac{21}{100} = 0,21$ .

L'intervalle de fluctuation est :

$$I = \left[ \frac{1}{6} - \frac{1}{\sqrt{100}} ; \frac{1}{6} + \frac{1}{\sqrt{100}} \right] \approx [0,067 ; 0,267] .$$

$f \in I$  donc nous pouvons considérer que le dé n'est pas pipé.

## Définition

*Intervalle de fluctuation de fréquences aléatoires*

Soit  $X$  une variable aléatoire suivant la loi binomiale  $\mathcal{B}(n; p)$ . On considère alors la variable aléatoire  $F = \frac{X}{n}$  représentant la fréquence (aléatoire) du succès.

Un **intervalle de fluctuation de  $F$**  au seuil de 95% est un intervalle de la forme  $\left[ \frac{a}{n} ; \frac{b}{n} \right]$

tel que  $P\left(\frac{a}{n} \leq F \leq \frac{b}{n}\right) \geq 0,95$ , ce qui équivaut à  $P(a \leq X \leq b) \geq 0,95$ , avec  $0 \leq a \leq n$  et  $0 \leq b \leq n$ .

## Méthode

*Trouver un intervalle convenable*

Dans la pratique, on cherchera  $a$  et  $b$  tels que :

- $a$  est le plus petit entier tel que  $P(X \leq a) > 2,5\%$  ;
- $b$  est le plus petit entier tel que  $P(X \leq b) \geq 97,5\%$ .

## Définition

*Prise de décision*

- Si la fréquence du caractère observé n'est pas dans l'intervalle de fluctuation au seuil de 95% de la fréquence aléatoire correspondante, on dit que l'on **rejette l'hypothèse** ;
- Si la fréquence du caractère observé est dans l'intervalle de fluctuation au seuil de 95% de la fréquence aléatoire correspondante, on dit que l'on **ne rejette pas l'hypothèse**.

## Exemple

Dans une usine de composants électroniques, les statistiques permettent de dire que la probabilité qu'un certain circuit imprimé soit défectueux est égale à 0,012.

Pour vérifier la production, le chef de production décide de prendre au hasard 100 circuits imprimés à l'issue d'une chaîne de montage.

Notons  $X$  la variable aléatoire représentant le nombre de circuits imprimés défectueux.  $X$  suit bien une loi binomiale de paramètres  $n = 100$  et  $p = 0,012$ .

À l'aide d'un logiciel, on construit la table suivante :

$k$	$P(X \leq k)$
0	0.299016021496
1	0.662193375541
2	0.880540894065
3	0.967172703034
4	0.992688752033
5	0.998639053337
6	0.99978334205
7	0.999969975605
8	0.999996327205
9	0.999999598929
10	0.99999996054

On voit ci-contre que :

- $P(X \leq 0) > 0,025$ . Par conséquent,  $a = 0$  ;
- $P(X \leq 3) < 0,975$  et  $P(X \leq 4) \geq 0,975$  donc  $b = 4$ .

Par conséquent, un intervalle de fluctuation de la fréquence aléatoire au seuil de 95% est :

$$I = \left[ \frac{0}{100} ; \frac{4}{100} \right] = [0 ; 0,04] .$$

Ainsi, s'il y a plus de 4% de circuits imprimés défectueux parmi ceux pris au hasard, le chef de production pourra conclure que la chaîne de production devra être stoppée.

## Remarque

Dans un tableur, pour construire une table comme dans l'exemple ci-dessus, on commencera par entrer « 0 » dans la cellule A1 puis la formule suivante dans B1 afin de la copier dans la colonne B :

=LOI.BINOMIALE(A1;<valeur de n>;<valeur de p>;1)